

Software- Qualitätsmanagement

Kernfach Angewandte Informatik

Sommersemester 2006

Prof. Dr. Hans-Gert Gräbe



Integration von OO-Systemen

Klassentest (Methodik bereits beschrieben)

- Integration von einzelnen Methoden einer Klasse
- Integrationstest der Vererbungen und Polymorphie

Integration von Unterklassen

- Unterscheide Integration von reinen dienst anbietenden, reinen dienst nutzenden und gemischten Klassen
- Situation: Oberklasse bereits integriert, Unterklasse für sich bereits getestet, Testmaterial für beide Tests liegt vor
- neben Integrationstests für einzelne Methoden sind auch Integrationstests für Operationen und Folgen von Operationen erforderlich (geht wie bereits beschrieben)

Integration einzelner Methoden

- vollständig geerbte Methoden: neue Tests nicht erforderlich
 - beim Oberklassen-Integrationstest mit den Dienstnutzern bereits geprüft
- redefinierte Methoden mit gleicher Semantik (Spezifikation): neue Testfälle nicht erforderlich
 - Integrationstests beziehen sich nur auf die Schnittstelle, funktionaler und struktureller Test erfolgte bereits beim Komponententest
- redefinierte Methoden mit anderer Spezifikation: andere Testfälle erforderlich
 - Vor- und/oder Nachbedingungen restriktiver (Einsatzbereich spezieller)
 - Bei restriktiveren Vorbedingungen Modifikation der Testfälle der Oberklasse erforderlich.
 - Die alten Testfälle müssen auf die neue Zusicherung adäquat reagieren
 - Beispiel: allg. Konto -> Sparkonto
 - Typisch für dienst anbietende Klassen

8. Systemtests

2.3 Integration von OO-Systemen

- Bei restriktiveren Nachbedingungen zusätzliche Testfälle erforderlich.
 - zur Überdeckung neuer Nachbedingungen
 - Beispiel: Speichern -> Speichern mit Rechteverwaltung
 - Typisch für dienstnutzende Klassen.

Testen von Sequenzen

- Oft Integration von ganzen Operationssequenzen erforderlich
- Ereignisbaum-Methode
 - ausgelöst durch ein Ereignis, Fortpflanzung durch Botschaften
- Zerlegung in atomare Systemfunktionen
 - Operationssequenzen werden durch ein Start-Ereignis angestoßen und durch ein Ausgabe-Ereignis abgeschlossen.

Systemanalyse

Vermessung ganzer Systeme analog der Vermessung einzelner Systemkomponenten durch **strukturelle Komplexitätsmetriken**

- Komponentenmetriken
- Kopplungsmetriken
 - vermessen Kopplungsgrad von Prozeduraufrufen oder Botschaftenfluss

Typische Ansätze für Kopplungsmetriken

- **fan-in**: Gemessen wird die Anzahl der Komponenten, welche die Funktionalität einer zu vermessenden Komponente verwenden.
- **fan-out**: Gemessen wird die Anzahl der von einer Systemkomponente benutzten anderen Komponenten sowie die Anzahl der Datenstrukturen, welche durch die betrachtete Systemkomponente aktualisiert werden.

OO-Spezifik: Vererbung als Bindung oder Kopplung?

- Vererbung als Kopplung:
 - gute Vererbungsstruktur hat enge Kopplung, gute Systemstruktur
möglichst lose Kopplung
- Vererbung als Bindung:
 - gute Systemstruktur hat enge Bindung
- Vererbungsmetriken werden deshalb den Komponenten zugerechnet

typische Kopplungsmaße zwischen Klassen

- Anzahl der Kopplungen
 - Anzahl der Assoziationen zwischen je zwei Klassen
 - Anzahl der Aggregationen zwischen je zwei Klassen
 - Anzahl der benutzten Klassen (fan-out, CBP = Coupling Between Objects)
 - Anzahl der benutzenden Klassen (fan-in)

- Stärke der Kopplungen
 - Anzahl der externen Aufrufe (Wichtung der benutzten Klassen, MPC = Message-Passing Coupling)
 - Anzahl der eigenen Operationen im Verhältnis zur Anzahl der internen und externen Aufrufe (RFC = Response For a Class)
 - durchschnittliche (gewichtet) Anzahl der Parameter pro Operation (PPM = Parameter Per Method)

Die experimentellen Erfahrungen legen folgende Zielgrößen für OO-Systeme nahe:

- geringer fan-out-Wert
 - Grund: Delegierungsprinzip sinnvoll einsetzen
- hohe fan-in-Werte
 - Grund: hohe Verwendbarkeit deutet auf gute Struktur hin
 - geht nicht global, da Summe fan-in = Summe fan-out
- relativ wenige Objekte sollten als Parameter übergeben werden
 - Grund: Objekt kapselt Zustand, verhält sich also wie globale Variable

Der Systemtest

Der **Systemtest** ist der abschließende Test der Software-Entwickler und Qualitätssicherer in der realen Umgebung ohne den Auftraggeber.

- Umfasst Systemsoftware, Hardware, Bedienungsumfeld, technische Anlage
- System muss ggf. vor Beginn des Systemtests von der Entwicklungs- auf die Einsatz- oder Zielplattform portiert werden.
- **Basis:** Produktdefinition (Pflichtenheft, Produktmodell, Konzept der Benutzerschnittstelle, Benutzerhandbuch)
 - Pflichtenheft sollte sowohl die Qualitätsziele als auch die Testszenarien und Testfälle fixieren.
- Auf der Grundlage werden **Testfälle** aus den bisherigen Testzyklen übernommen und ergänzt.
- Zerlegung des Systemtests in verschiedene **Teiltests** an Hand zu bestimmender **Prüfziele**.
 - Prüfung aller geforderten Qualitätsziele in ihrer jeweiligen Ausprägung

Prüfziele

- Vollständigkeit
 - Sind alle funktionalen und nicht funktionalen Anforderungen aus dem Pflichtenheft erfüllt? (**Funktionstest**)
- Volumen
 - Systemtest mit umfangreichen Datenmengen (**Massentest**)
- Zeit
 - Systemtest auf Antwortzeiten unter starker Belastung (**Zeittest**)
- Zuverlässigkeit
 - Systemtest unter längerer Spitzenlast im geforderten „grünen“ Bereich (**Lasttest**)
 - auch unter Ausfall einzelner externer Hardware- oder Software-Komponenten
 - Mehrbenutzerbetrieb im Grenzbereich
 - Reaktion auf ungewöhnliche oder widersprüchliche Daten
- Robustheit und Fehlertoleranz
 - Systemtest unter Überlast, im „roten“ Bereich (**Stresstest**)

- Benutzbarkeit
 - Test der Verständlichkeit, Erlernbarkeit, Bedienbarkeit aus der Sicht des Endnutzers (**Benutzbarkeitstest**)
 - Zielgruppenbezogen (Fachtermini, Metaphern etc.)
- Sicherheit
 - Datenschutzmechanismen, Zusammenspiel mit dem umgebenden System (**Sicherheitstest**)
- Interoperabilität
 - Relevant, wenn das System in einen größeren Verbund eingebettet ist (**Kompatibilitätstest**)
 - Kompatibilität der Schnittstellen und der Daten
- Konfiguration
 - wenn vorgesehen, Test der Systemausprägungen für verschiedene Hard- und Softwareplattformen (**Konfigurationstest**)
- Dokumentation
 - Vorhandensein, Angemessenheit und Güte der Benutzer- und Wartungsdokumentation (**Dokumentationstest**)

Teilttests

Funktionstest

- Test, ob alle in der Produktdefinition geforderten Funktionen vorhanden und wie vorgesehen realisiert sind.
- Testsequenzen sind aus dem Pflichtenheft zu übernehmen und/oder mit funktionalen Testverfahren systematisch und vollständig herzuleiten.

Leistungstest

- dient der Überprüfung des in der Produktdefinition festgelegten Leistungsverhaltens
 - Massentest, Zeittest, Lasttest, Stresstest
 - Einsatz eines Testdatengenerators oder realer Daten vom Auftraggeber oder von Pilotkunden
 - Frage der Systemstabilisierung nach Überlastphasen, etwa durch den Entzug von Ressourcen

Benutzbarkeitstest

- Oft entscheidend für die Akzeptanz eines Softwareprodukts
- Kann sehr aufwändig sein, wenn darauf in der Phase der Produktdefinition zu wenig Wert gelegt wurde

Interoperabilitätstest

- heutige Systeme sind in der Regel keine alleinstehenden Systeme, sondern in eine Standardumgebung integriert
 - umfasst meist eine komplexe GUI-Schnittstelle zum Betriebssystem
 - Frage der Interaktion mit diesen Oberflächen (etwa mit der Zwischenablage in Windows)

Installations- und Wiederinbetriebnahmetest

- **Installationstest:** Prüft, ob das System mit den erstellten Installationsbeschreibungen installiert und in Betrieb genommen werden kann.
- **Wiederinbetriebnahmetest:** Prüft, ob das System nach einer Unterbrechung oder einem Zusammenbruch des Basissystems mit den vorliegenden Beschreibungen wieder in Betrieb genommen werden kann und ob noch alle Daten aktuell und verfügbar sind.

Besonderheiten für OO-Systeme gibt es nicht, da der Systemtest ein Black-Box-Test ist, der gar nicht bemerken kann, ob das System ein OO-System ist.

Systemtest als Regressionstest: Aufzeichnen der Testfälle erlaubt es, diese bei späteren Fehlerkorrekturen oder inkrementeller Software-Entwicklung relativ problemlos zu wiederholen.

Abnahmetest

Der **Abnahmetest** ist eine besondere Ausprägung des Systemtests, bei dem das System getestet wird

- unter Mitwirkung und Federführung des Auftraggebers
- in der realen Einsatzumgebung beim Auftraggeber
- (unter Umständen) mit echten Daten des Auftraggebers

Auftraggeber kann die Testfälle aus dem Systemtest übernehmen, modifizieren und eigene Testszenarien durchführen.

- Konzentration in der Regel auf den Test unter normalen Betriebsbedingungen
- Sollte bereits im Auftrag vereinbart sein, wird aber in der Regel ein „freies Testen“ sein.
- Verfahren des Abnahmetests sollte bereits beim Systemtest zum Einsatz kommen

Methodik aus Auftraggebersicht

1. Erzeugen des zu testenden Systems aus den Quellen
 - hilfsweise Löschen aller Objektdaten
 - Bilden und Speichern einer Prüfsumme über das gesamte System, um dessen Unversehrtheit am Schluss zu prüfen
2. Durchführung der Abnahme nach der vereinbarten Testvorschrift
 - Einbeziehung des Benutzerhandbuchs (mindestens alle dort angegebene Beispiele müssen funktionieren)
3. regelmäßige einvernehmliche schriftliche Fixierung der Testergebnisse
4. regelmäßiges freies Testen und Dokumentation dieser Testfälle
5. Abnahme endet mit einer Schluss-Sitzung
 - Wichtung der protokollierten Fehler
 - Entscheidung über Annahmen, Auftrag zur Nachbesserung, Ablehnung

Abnahme stellt immer einen Kompromiss zwischen optimalem (also fehlerfreiem) und akzeptablem Ergebnis dar.

Abnahme größerer Systeme

Mehrstufiges Abnahmeverfahren:

- Werkabnahme
 - Abnahme in einer speziellen werksseitig erstellten Testumgebung
 - sinnvoll nur, wenn Installation weit entfernt erfolgen soll oder wenn die Installation den Betriebsablauf nachhaltig stört
- Abnahme in der realen Umgebung
 - unverzichtbar, evtl. sind Maßnahmen zur Sicherung des Betriebsablaufs zu treffen
 - Durchführung auch der Tests, auf die in der Werksabnahme verzichtet werden musste, weil deren Implementierung in der Testumgebung zu aufwändig gewesen wäre
- Betriebsabnahme
 - Versuchsbetrieb in der Garantiephase mit aufwändigerer Protokollierung des Betriebs
 - Aufzeichnung aller Fehler, Ergänzung der Testreihe
 - Wiederholung der modifizierten Tests mit dem verbesserten System vor der endgültigen Inbetriebnahme

Abnahme von Produkten für den anonymen Markt

Auftraggeber und Nutzer sind verschieden.

- Interner Auftraggeber (Marketingabteilung, Produktmanager) nimmt das Produkt ab
- Systeme werden in der Regel einem Alpha- und Beta-Test unterzogen
 - Prüfziele Fehlertoleranz, Benutzbarkeit, Konfiguration und Interoperabilität lassen sich nur schwer durch den internen Auftraggeber testen
 - aufgetretene Fehler werden protokolliert und beseitigt
- **Alpha-Test:** System wird in der Zielumgebung des Herstellers durch Anwender erprobt.
- **Beta-Test:** System wird ausgewählten Pilot-Kunden in deren eigener Umgebung zur Probenutzung zur Verfügung gestellt.
 - nach umfangreichen Fehlerkorrekturen auch Beta2-Phase möglich
 - Pilotkunden erhalten beim späteren Kauf meist einen Rabatt

Produktzertifikate

Die Produktqualität eines Software-Systems ist zwar das Ergebnis der Prozessqualität, für den Endkunden aber von eigenständigem Interesse.

Hersteller sind damit an Produktzertifikaten interessiert.

- Richtlinie der Gütegemeinschaft Software von 1985 zur einheitlichen Prüfung von Software-Produkten
- Überarbeitung als DIN 66285 sowie ISO 12119 (1994)
- reine Produktnorm, also keine Aussage über den Entwicklungsprozess
- Qualitätsanforderungen beziehen sich auf
 - Produktbeschreibung zu Information des Kunden vor dem Kauf
 - Dokumentation
 - Programme und Daten
- nicht berücksichtigt werden unterstützende Dienstleistungen

ISO 12119 – Qualitätsanforderungen

- Produktbeschreibung
 - Jedes SW-Erzeugnis muss eine P.-B. besitzen, die festlegt, was das Erzeugnis ist. Die P.-B. soll dem Benutzer oder potenziellen Käufer helfen, die Eignung des Erzeugnisses für ihn zu beurteilen und als eine Prüfgrundlage dienen.
 - Unterpunkte spezifizieren und normieren
 - Allgemeine Anforderungen an den Inhalt
 - Bezeichnungen und Angaben
 - Angaben zu Zuverlässigkeit, Benutzbarkeit, Effizienz
- Benutzerdokumentation
 - muss vollständig, richtig, widerspruchsfrei, verständlich und übersichtlich sein
- Programme und Daten
 - Funktionalität: Normen für
 - Benutzerinstallierung
 - Funktionalität entspricht Beschreibung und Dokumentation
 - Widerspruchsfreiheit, gleiche Benennungen mit gleicher Bedeutung

8. Systemtests

2.6 Produktzertifikate

- Zuverlässigkeit: Das System aus Hardware, vorausgesetzter Software und den zum Erzeugnis gehörenden Programmen darf in keinen unbeherrschten Zustand geraten. Daten dürfen nicht verfälscht werden und nicht verloren gehen.
- Diese Anforderung muss auch erfüllt sein
 - bei Belastung bis zu den angegebenen Grenzwerten
 - bei Versuchen, angegebene Grenzwerte zu übersteigen
 - bei fehlerhafter Benutzereingabe oder Fehlfunktionen anderer in der Beschreibung genannter Programme
 - wenn ausdrückliche Anweisungen in der Benutzerdokumentation verletzt werden
- Benutzbarkeit: Das Produkt muss verständlich, übersichtlich und steuerbar sein (etwa DIN 66234 zur ergonomischen Dialog-Gestaltung)

Auf der Basis sieht die Norm ausführliche Prüfbestimmungen vor.
Zertifizierung erfolgt durch unabhängige, akkreditierte
Zertifizierungsstellen.

8. Systemtests

2.7 QS während Betrieb und Wartung

Qualitätssicherung in der Phase Betrieb und Wartung

- Bug Tracking
 - Einsatz automatisierter webgestützter Systeme wie Bugzilla
- Arbeit mit Power Usern
 - Rolle von Alpha- und Beta-Test-Phasen
- Rolle der Qualität der Daten
- ISO 9000 sieht Pflicht zur Nachweisführung vor.
 - Wartungsplan, Wartungsaufzeichnungen und -berichte
 - Konfigurationsmanagementplan

1. Einführung
2. Qualitätssicherung nach ISO 9000
3. CMM
4. Der TQM-Ansatz
5. CMMI, BOOTSTRAP und SPiCE
6. SQM und Business Engineering

Produktqualität und Prozessqualität

- früher: Konzentration auf Produktqualität
 - konstruktive und analytische QS-Maßnahmen als Teil der Prozessplanung
- heute: Zusammenhang Produkt-Qualität und Prozess-Qualität wird stärker berücksichtigt
 - Betonung eines eigenständigen Qualitätsaspekts des Entwicklungsprozesses selbst
- evolutionäre Ansätze (schrittweise Verbesserung der Prozessqualität)
 - QS nach ISO 9000
 - totales Qualitätsmanagement (TQM)
 - wachsende Prozessreife (CMM, Capability Maturity Model)
 - Prozessverbesserung und -reifebestimmung (SPiCE, Software Process Improvement and Capability Determination)
- Business Engineering (Qualität durch Prozess-Konstruktion)

Das ISO 9000-Normenwerk

- Allgemeiner QS-Standard (nicht speziell für SW-Entwicklung)
 - Qualität der Zulieferteile wird wesentlich durch die Qualität des Herstellungsprozesses bestimmt
 - Normenwerk zum Nachweis für Prozessqualität zur Erstellung materieller und immaterieller Produkte

DIN EN ISO 9000 enthält Mindestanforderungen an den Aufbau und die Ablauforganisation, damit Qualität kein Zufall, sondern das Ergebnis eines beherrschten Prozesses ist.

Das ISO 9000-Normenwerk

- Besteht aus folgenden Teilen:
 - ISO 8402: Begriffsbestimmungen
 - ISO 9000: Einführung in QM-Systeme und Begrifflichkeit
 - Leitfaden zur Auswahl und Anwendung dieser Normen auf verschiedene Einsatzgebiete
 - ISO 9001: Anforderungen an ein QM-System im Bereich Design und Entwicklung, Produktion, Montage und Kundendienst
 - Darstellung der Minimalanforderungen an ein solches QM-System
 - ISO 9002: Darlegung der QS in Produktion und Montage
 - ISO 9003: Darlegung der QS in der Endprüfung
 - ISO 9004: Erläuterung der von der Norm definierten QS-Elemente

Das ISO 9000-Normenwerk

Relevanz für Software-Entwicklung:

- ISO 9000-3: Richtlinie zur Anwendung von ISO 9001 auf Softwareentwicklung
- Qualitätsmanagementsystem nach diesem Normenwerk ist ISO 9001-kompatibel und kann entsprechend **zertifiziert** werden.
 - **Systemzertifikat**, welches die Qualitätsfähigkeit des Unternehmens insgesamt bescheinigt
 - keine Aussage über die Qualität bestimmter Produkte

Minimalanforderung an ein QM-System nach ISO-9000:

- vollständig, dokumentiert, bekannt, überprüfbar, evolutionär
- und auch eingehalten