

# **Software- Qualitätsmanagement**

**Vorlesung im Modul 10-202-2319  
Software-Management**

Sommersemester 2013

Prof. Dr. Hans-Gert Gräbe

<http://bis.informatik.uni-leipzig.de/HansGertGraebe>

### Quellcode-Analyse

**Ansatz:** Qualität von Systemkomponenten besteht nicht nur in deren **funktioneeller Qualität** (Q.-Z. Funktionalität und Effizienz; Fokus der bisher besprochenen Qualitätssicherungs-Methoden Test und Verifikation), sondern auch in der **Qualität des Quellcodes** selbst (Q.-Z. Änderbarkeit, Übertragbarkeit sowie teilweise Benutzbarkeit).

#### Relevante Parameter:

- sinnvolle **Granularität** der Komponenten längs **funktioneeller Grenzen**.
- sinnvolle **Schnittstellengestaltung** für die Zusammenarbeit der Komponenten untereinander.

Kann in quantitativen Parametern der **Bindung** (innerhalb einer Komponente) und **Kopplung** (zwischen Komponenten) erfasst werden.

## Bindung und Kopplung

Die Bindung innerhalb einer Systemkomponente und die Kopplung der Systemkomponenten untereinander bestimmen die Struktur eines Software-Systems.

**Bindung** (*cohesion*) ist ein qualitatives Maß für die Kompaktheit einer Systemkomponente. Es werden dazu die Beziehungen zwischen den Elementen einer Systemkomponente betrachtet.

**Kopplung** (*coupling*) ist ein qualitatives Maß für die Schnittstellen zwischen den Systemkomponenten. Es werden der Kopplungsmechanismus, die Schnittstellenbreite und die Art der Kommunikation betrachtet.

- Je stärker die Bindungen der Systemkomponenten im Vergleich zu den Kopplungen, desto ausgeprägter ist die Struktur und Modularität eines Systems.
  - Bindung auf der Ebene der Funktionen (Methoden): Wie weit ist abgrenzbare Funktionalität an einer Stelle zusammengefasst?
  - Bindung auf der Ebene der Datenabstraktionen (Module und Klassen): Wie weit ist datenmäßig zusammengehörende Funktionalität zusammengefasst?
  - Informale Bindung (Pakete): Wie sind Datenabstraktionskonzepte an Datenstrukturen gebunden?
- Die Forderung nach guter Modularität wird erfüllt, wenn die Kopplungen minimiert und die Bindungen maximiert werden.
- Für **Komponenten** spielt der Bindungsgrad eine qualitätsrelevante Rolle, für **Systeme** die Ausgestaltung der Kopplung zwischen den Komponenten.

### Bindung auf der Ebene der Funktionen und Methoden

- Gute Bindung liegt vor, wenn nur solche Elemente zu einer Einheit (Funktion bzw. Methode) zusammengefasst werden, die auch zusammen gehören.
- Bindung von Funktionen wird nur qualitativ erfasst.

**Ziel:** Erreichen einer guten funktionalen Bindung.

- Alle Elemente sind an der Verwirklichung einer einzigen, abgeschlossenen Funktion beteiligt.
- Komplexe Funktionen werden realisiert, indem Teilaufgaben an andere Funktionen delegiert werden, die selbst funktional gebunden sind (Manager-Funktionen).

**Kennzeichen** einer guten funktionalen Bindung:

- Alle Teile tragen dazu bei, ein einzelnes spezifisches Ziel zu erreichen.
- Es gibt keine überflüssigen Teile.
- Die Aufgabe kann mit genau einem Verb und genau einem Objekt beschrieben werden.
- Austausch gegen andere Funktion oder Methode, welche denselben Zweck erfüllt, leicht möglich.
- Hohe Kontextunabhängigkeit, d.h. einfache Beziehungen zur Umwelt.

### **Vorteile** einer funktionalen Bindung:

- Hohe Kontextunabhängigkeit (die Bindungen befinden sich innerhalb der Prozedur, nicht zwischen Prozeduren).
  - Geringe Fehleranfälligkeit bei Änderungen,
  - Hoher Grad der Wiederverwendbarkeit,
  - Leichte Erweiterbarkeit und Wartbarkeit, da sich Änderungen auf isolierte, kleine Teile beschränken.
- 
- Konzept der Bindung verallgemeinert die (konzeptuellen) Regeln für „guten Code“ zu Regeln für „guten Software-Entwurf“.
  - Die Bindungsart einer Prozedur lässt sich nicht automatisch ermitteln, sondern nur durch manuelle Prüfmethoden.
  - Entsprechende Untersuchungen sind noch im experimentellen Stadium und haben weitgehend informellen Charakter.

### Bindung auf der Ebene von Datenabstraktionen und Klassen

Beschreibt das Zusammenwirken verschiedener Funktionen, welche derselben Datenabstraktion oder Klasse zuzuordnen sind.

- Voraussetzung: Alle Methoden sind gut funktional gebunden

Gute Bindung (*model cohesion*) liegt vor, wenn

- die Klasse ein einzelnes semantisch bedeutungsvolles Konzept repräsentiert,
- die Klasse keine verborgenen Klassen enthält und
- keine Operationen enthält, die an andere Klassen delegiert werden können.

Wird in der Literatur auch als Kohärenz bezeichnet.

Für Klassen ist weiter die Bindung innerhalb von Vererbungsstrukturen wesentlich.



### Informale Bindung auf der Ebene von Paketen

Datenabstraktionen sollen dem Prinzip der guten informalen Bindung genügen.

- liegt vor, wenn mehrere, in sich abgeschlossene, funktional gebundene Zugriffsoperatoren, die zu einer Datenabstraktion gehören, auch nur auf einer einzigen Datenstruktur operieren.
- **Idee:** hinter der gemeinsamen Funktionalität liegt auch ein gemeinsames Datenmodell

#### Merkmale:

- Unterstützt das Geheimnisprinzip, d.h. die Datenstruktur gehört nur zu einer Datenabstraktion,
- Änderungen der Datenstruktur tangieren nur eine Datenabstraktion,
- Problem der Vermischung von Zugriffsoperationen, die alle auf derselben Datenstruktur operieren, wird vermieden.

### Bindung in Vererbungsstrukturen

- Die ganze Vererbungshierarchie muss untersucht werden.
- **Starke Vererbungsbindung** liegt vor, wenn die Hierarchie eine Generalisierungs-/Spezialisierungshierarchie im Sinne der konzeptuellen Modellierung ist.
- **Schwache Vererbungsbindung** liegt vor, wenn die Hierarchie nur zum "*code sharing*" verwendet wird.
- Das **Ziel** jeder neu definierten Unterklasse muss sein, ein einzelnes semantisches Konzept auszudrücken.

### Analyse der Kopplung

#### Typische Ansätze für Kopplungsmetriken

- **fan-in:** Gewichtete Summe der Komponenten, deren Funktionalität in der zu vermessenden Komponente verwendet wird.
- **fan-out:** Gewichtete Summe der Komponenten, welche die Funktionalität der zu vermessenden Komponente verwenden.

#### Erfahrungen legen folgende Zielgrößen nahe:

geringe fan-in-Werte

- Grund: Delegierungsprinzip sinnvoll einsetzen

hohe fan-out-Werte

- Grund: hohe Verwendbarkeit deutet auf gute Struktur hin

geht nicht global, da  $\text{Summe fan-in} = \text{Summe fan-out}$

**Lösung:** Manager-Komponenten identifizieren.

## OO-Spezifik: Vererbung als Bindung oder Kopplung?

Vererbung als Kopplung:

- gute Vererbungsstruktur hat enge Kopplung, gute Systemstruktur möglichst lose Kopplung

Vererbung als Bindung:

- gute Systemstruktur hat enge Bindung

Vererbung hat Bindungscharakter, also möglichst alle Klassen einer Hierarchie in *einer* Komponente versammeln.

- Implementations-Vererbung darf nicht über Komponentengrenzen hinweg erfolgen, da die Korrumpierungsmöglichkeiten der Kopplungseffekte kaum zu überschauen sind.

Vererbungsmetriken werden deshalb den Komponentenmetriken zugerechnet.

## Einführung

Quantitative Aussagen über die Produktqualität einer Systemkomponente können mit Hilfe von **Metriken** ermittelt werden.

- Mit solchen Metriken sind heute nur einfache Aussagen über Eigenschaften einer Komponente möglich.
- Eine Metrik bewertet ein Software-System immer nur unter einem sehr speziellen Blickwinkel.
- Aussagekräftiger Gesamteindruck von einer Systemkomponente nur durch Auswertung einer Gruppe von Metriken, oft auch nur im Vergleich zu Parametern anderer, bereits im Einsatz befindlicher Komponenten.
- Metriken können nicht nur für bereits implementierte Komponenten, sondern auch schon entwicklungsbegleitend eingesetzt werden.

## Metriken zum Erfassen der prozeduralen Komplexität

**Ziel:** Bewertung eines Produkts (Entwurfsdokuments, Grob/Fein-Entwurf, Code, Designdokumentation usw.) mittels Metriken

**Schwerpunkt:** Zuverlässigkeit, Änderbarkeit

### Umfangsmetriken

- sind die ältesten Metriken
- stellen ab auf die textuelle Komplexität
- verwenden einfach verfügbare Informationen (Anzahl an Programmzeilen, Dateigröße, Zahl der Funktionen, ...)
- Vertreter: LOC, Halstead-Metrik, Function Points (zur Erfassung des Umfangs verbaler Anforderungen)

#### **Logische Strukturmetriken (Kontrollfluss-Metriken)**

- Analyse des Kontrollfluss-Graphen
- Wird samt seiner Begleitobjekte (Symboltabelle) sowieso vom Compiler ausgewertet
- Vertreter: McCabe-Metrik

#### **Datenstrukturmetriken**

- messen die Anzahl an Variablen, deren Gültigkeit und Lebensdauer sowie die Referenzierung der Variablen

#### **Stilmetriken**

- messen ob die Programme richtig eingerückt wurden und ob die Namenskonventionen eingehalten wurden

#### **Interne Bindungsmetriken**

- messen die syntaktische Bindung durch Prüfen des Codes jeder Komponente

### Beispiele

Einsatzgebiet	Kriterium	Metrik
Komponenten- analyse	Umfang	lines of code
	innere Struktur	Kontrollfluss- komplexität
	Schnittstelle	# Methoden pro Klasse Schnittstellenbreite



Einsatzgebiet	Kriterium	Metrik
Systemanalyse	Umfang	lines of code
	Kopplung	# Aufrufe in/aus Komponenten
	OO-Strukturierung	OO-Metriken
Prozessanalyse	Aufwandsoptimierung	Zeiterfassung
	Dokumentenqualität	entdeckte Fehler pro Seite
	Prüfprozessqualität	# vorab gefundener Fehler / # in der Sitzung gefundener Fehler

## Umfangsmetriken - Die Halstead-Metrik

Misst die textuelle Komplexität eines Programms, indem die Zahl der verwendeten Funktionen und der verwendeten Variablen ins Verhältnis gesetzt werden.

- Es wird jeweils die Gesamtzahl (Programmtext) und die Zahl verschiedener Objekte (Symboltabelle) bestimmt.
- $\eta_1, N_1$  = Zahl der (verschiedenen) Funktionen, Operatoren, Symbole oder Schlüsselwörter (z. B.: +, -, \*, /, **while**, **if**, ...)
- $\eta_2, N_2$  = Zahl der (verschiedenen) Variablen, Operanden ...

### Interpretation:

- $\eta = \eta_1 + \eta_2$ : Größe des Vokabulars
- $N = N_1 + N_2$ : Länge der Implementierung

### Vorteile:

- einfach zu ermitteln,
- bei jeder Programmiersprache verwendbar und
- gute Eignung der Metriken für die zu messenden Größen

### Nachteile:

- nur der Implementierungsaspekt betrachtet und
- Mehrdeutigkeiten im Messansatz, z. B. bei den Klassifikationsregeln für Operatoren und Operanden

### abgeleitete Größen:

- $D = \eta_1 / 2 \cdot N_2 / \eta_2$ ,  
Parameter für die Schwierigkeit, den Code zu verstehen
- Interpretation:  
 $N_2 / \eta_2$  = durchschnittliches Vorkommen jeder Variablen,  
 $\eta_1$  = Anzahl der verwendeten Funktionen

```
int ZaehleVokale(String s) {  
    int VokalAnzahl; char Zchn; int i;  
    for(i=0; i < s.length(); i++) {  
        Zchn=s[i];  
        if ((Zchn == 'A') || (Zchn == 'E') || (Zchn == 'I') ||  
            (Zchn == 'O') || (Zchn == 'U')) VokalAnzahl++;  
    }  
    return VokalAnzahl;  
}
```

ZaehleVokale	1	int	3	()	9	++	2
VokalAnzahl	3	String	1	{}	2	[]	1
Zchn	7	char	1	;	8	==	5
s	3	for	1	=	2		4
i	5	if	1	<	1	.	1
Konstanten (6)	6	return	1	length	1		

$$\eta_1=17, N_1=44, \eta_2=11, N_2=25, D=19.32$$

#### Kontrollfluss-Metriken - Die McCabe-Metrik

- Misst die strukturelle Komplexität eines Programms, indem eine Grapheninvariante, die **zyklomatische Zahl**  $V(G)$  des Kontrollflussgraphen, bestimmt wird.
- $V(G) = e - n + 2p$  mit
  - $e$  = Anzahl der Kanten des Graphen
  - $n$  = Anzahl der Knoten
  - $p$  = Anzahl der Zusammenhangskomponenten
- Kontrollflussgraph wird für jede Prozedur aufgestellt ( $p=1$ ).
- Für solchen Graphen gilt

$$V(G) = b + 1$$

mit **b** = Anzahl der Bedingungen.

- Zyklomatische Zahl ist additiv auf Komponenten.
- Lineare Teilstücke können zusammengezogen werden.

### Vorteile:

- einfach zu berechnen,
- grobes Maß für die Kontrollflusskomplexität: je größer, desto weiter weicht der Kontrollfluss vom linearen ( $V(G)=1$ ) ab.

### Nachteile:

- unterschiedliche Programmmerkmale werden stark vereinfacht
- Quellprogramm als zentrales Messobjekt überbetont
- Es wird nur das Programmgerüst, nicht aber die Komplexität einzelner und verschachtelter Anweisungen berücksichtigt

# 7. Analysierende Verfahren

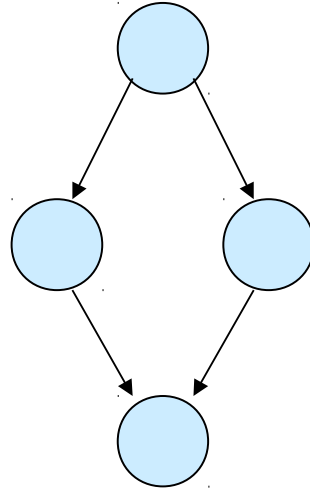
## 4.2 McCabe-Metrik - Beispiel

Sequenz



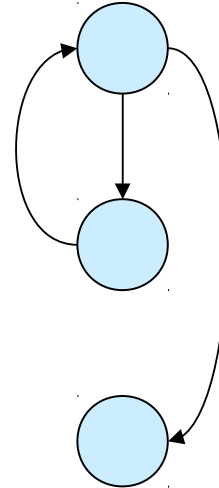
$$V(G) = 1 - 2 + 2 \\ = 1$$

Auswahl



$$V(G) = 4 - 4 + 2 \\ = 2$$

Abweisende Schleife



$$V(G) = 3 - 3 + 2 \\ = 2$$

Das Programm ZaehleVokale hat die  
zyklomatische Zahl  $V(G) = 8 - 7 + 2 = 3$   
Es enthält zwei Bedingungen.

