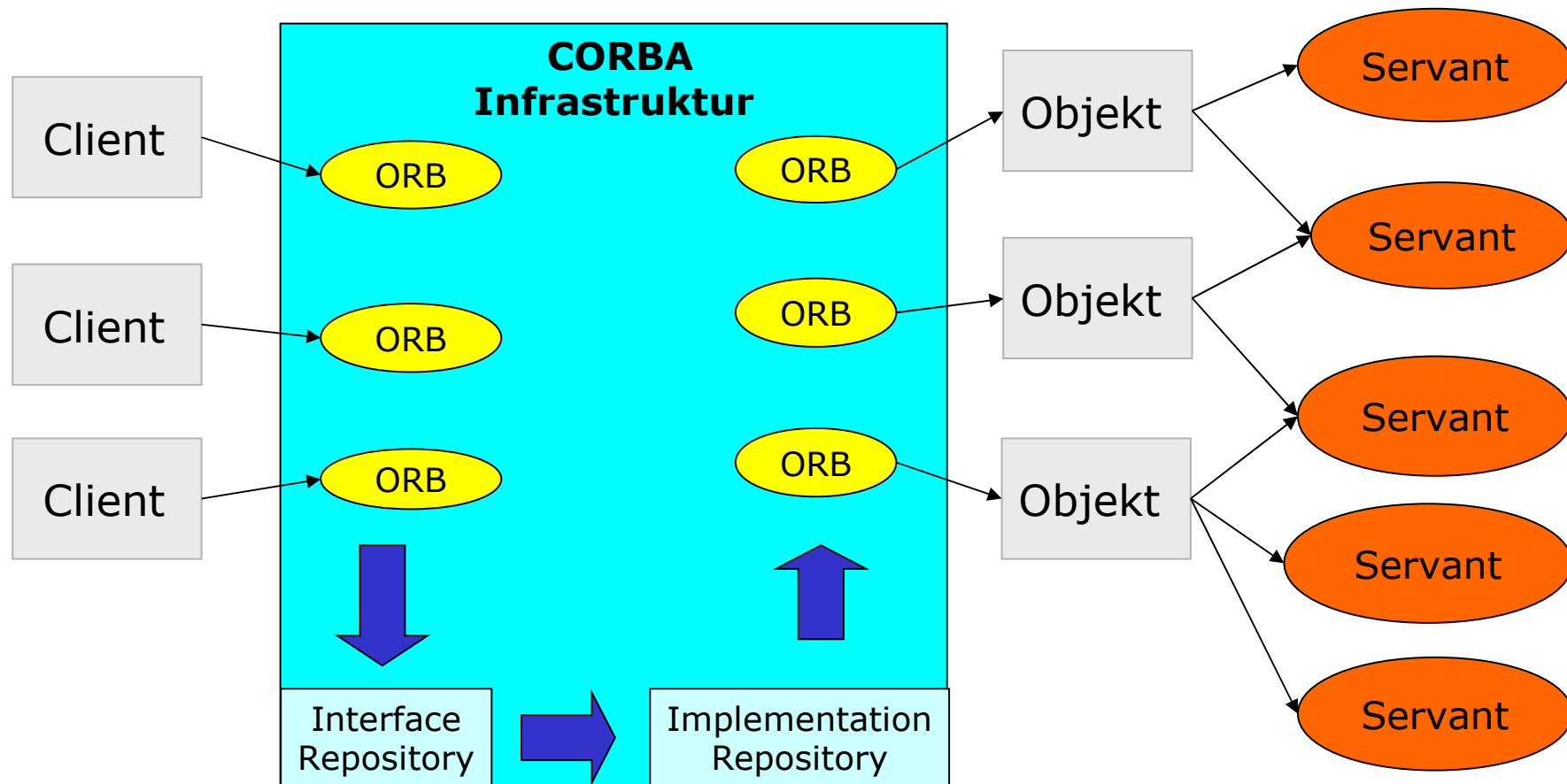


Vorlesung Software aus Komponenten

2. Grundlagen

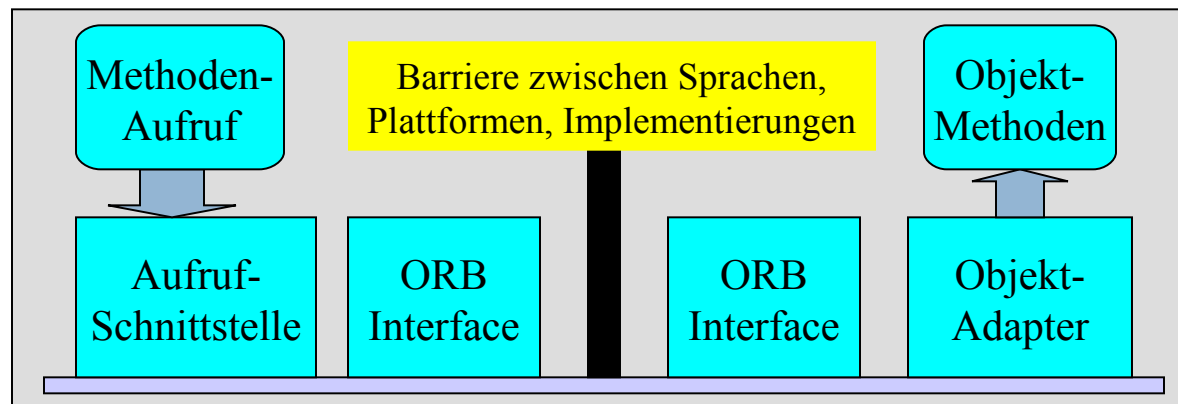
apl. Prof. Dr. Hans-Gert Gräbe
Wintersemester 2008/09

Architektur im Überblick



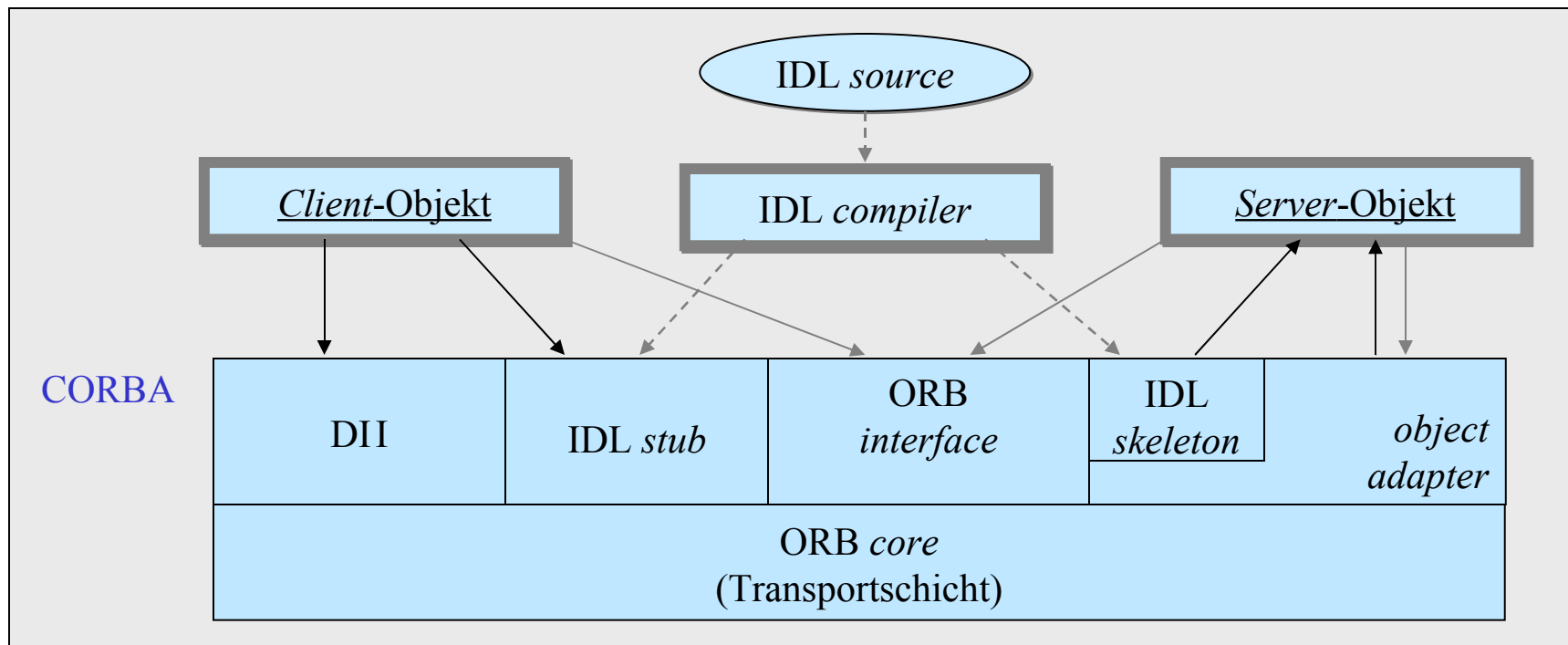
Laufzeitbindung von Methodenaufrufen

- Aufrufschnittstelle serialisiert Aufrufargumente
- ORBs suchen Zielobjekt, -methode, organisieren Transport der Argumente
- Objektadapter: dient der Aktivierung des Diensts im Objekt. Deserialisiert Argumente und ruft entsprechende Methode des Zielobjekts auf.



Dynamische Methodenaufrufe (dynamic invocation interface - DII)

- Erforderlich, um Methoden zur Laufzeit binden zu können
- seit CORBA 2.0 auch Dynamik auf der Serverseite (dynamic skeleton interface – DSI)
- verwenden eine **universelle Datenstruktur für Argumente**, um Methoden mit (statisch) unbestimmter Signatur zu behandeln
- Aus Geschwindigkeits-Gründen wird SII / SSI zusätzlich bereitgestellt.



Symmetrie des CORBA-Modells

- Keine Asymmetrie wie im Client-Server-Modell.
 - Jeder Prozess kann sowohl Methodenaufrufe absetzen als auch empfangen.
- Einzige Asymmetrie kommt durch den **Objektadapter**.
 - Programme, die als Servant eingesetzt werden, müssen sich beim ORB durch einen Objektadapter registrieren
 - erster Standard: basic object adapter (BOA), deprecated seit 1998
 - war unterspezifiziert, deshalb Wildwuchs von Erweiterungen
 - heute: portable object adapter (POA)
 - aktueller Standard ist Teil von CORBA 3.0.3, März 2004
 - Mit der Registrierung „weiß“ der Objektadapter (und nur dieser), wie der Servant aktiviert wird
 - jedes Objekt hat eine „Hausmaschine“, auch wenn ein Servant über mehrere Maschinen „verfügen“ kann
 - Reine Applikationen, die keine Dienste zur Verfügung stellen, sondern nur welche nutzen, werden auch nicht registriert. Können damit auch nicht durch CORBA gestartet werden.

3.3. Corba

Object Request Broker (ORB)

Aufgaben des ORB

- Schlüsselkomponente und Kommunikationszentrale der Architektur
- vermittelt Methoden-Aufrufe zwischen Applikationen und Servanten
 - arbeitet nur mit den Schnittstellen (stub, skeleton)
 - Schnittstellen-Definition über OMG IDL
- Verwendet dazu Informationen aus dem **Schnittstellen-Repository** (interface repository - IR)
- CORBA Begriffe: **Dienste** werden über **Objekte** angesprochen, deren Methoden mit den entsprechenden **Servanten** verbunden sind.
- ORB verantwortlich für Suche von CORBA-Objekten, über deren Methoden der jeweilige Dienst erbracht wird
 - Verwendet dazu Informationen aus dem **Repository der Implementierungen** (implementation repository)

3.3. Corba

Object Request Broker (ORB)

Aufgaben des ORB (Fortsetzung)

- Zusammenspiel von ORB, Objektadapter und Stummel:
 - ORB liefert Interfacedefinitionen aus dem IR
 - Stummel findet dynamische Bindung von Aufrufen (DII)
 - Objektadapter realisiert Auflösung von Objektreferenzen
 - Verwaltung der CORBA-Objekte
 - Aktivierung und Deaktivierung
 - Policy-Operationen
 - Verwaltung zugeordneter leichtgewichtiger Prozesse (Threads)
- **Unterscheide zwischen ORB als Klasse und ORB-Instanzen**
 - ORB als Klasse entspricht unserem Komponentenbegriff
- Aufbau und Organisation des ORB als Klasse abhängig von Anbieter und Einsatzgebiet als einzelner Prozess oder verteilte Anwendung

CORBA-Objekte

- CORBA-Objekte sind Programmfragmente mit Eigenleben, charakterisiert durch
 - Objektzustand (aktuelle Werte der Attribute)
 - Funktionalität (verfügbare Methoden)
- Dienste eines CORBA-Objekts können von Applikationen nur über den ORB in Anspruch genommen werden.
- ORB organisiert Aktivierung und Deaktivierung von CORBA-Objekten und Diensten
 - Anforderung entsprechender Ressourcen (CPU, Speicher)
 - Sicherung der persistenten Bestandteile bei Deaktivierung
 - Aktivierungs- und Deaktivierungsmuster können durch entsprechende Regeln (policies) festgelegt sein
- CORBA-Objekte sind damit Zwischending zwischen Komponenten und Objekten im Sinne der Vorlesung
- Jedes CORBA-Objekt hat einen Typnamen (= Klasse in Java)
 - Typname entspricht dem Schnittstellennamen in der IDL Deklaration
 - Typname steht für einen abstrakten Datentyp als Menge von Methoden und deren Signaturen sowie Variablen (Attributen) und deren Typen

3.3. Corba

CORBA - Objektreferenzen

CORBA Objektreferenzen

- Statt Objekten werden normalerweise nur Referenzen übergeben
 - Seit CORBA 2.3 können Objekte auch als Wertparameter übergeben werden
 - verwendet eine **standardisierte Serialisierung**
- Referenz über Programmgrenzen \Leftrightarrow Referenz innerhalb eines Programms
 - kann Objektänderungen durch die Evolution des Programmstatus im Ursprungsprogramm nicht verfolgen
 - Referenzen = Klone, die nach Erzeugung ein Eigenleben entwickeln
 - teurer in der Handhabung als physische Referenzen
 - eher vergleichbar mit einer URL
 - seit CORBA 2.3 existiert Standard zur Darstellung von Objektreferenzen als URL
 - ORB Schnittstelle enthält **Methoden zum Umwandeln** zwischen physischen und CORBA Objektreferenzen
- Lebensdauer per Definition **unbestimmt**
 - Wiederverwendung einer Referenz kann einen Fehler auslösen
 - referenziertes Objekt muss nicht mehr existieren

OMG IDL und Datentypen

- OMG IDL unterscheidet primitive Datentypen und CORBA Objektreferenzen
 - Basistypen (integer, float, char, string)
 - zusammengesetzte Datentypen
 - Strukturen, Sequenzen, Aufzählungstypen
 - multi-dimensionale Felder fester Größe
- Parameter eines primitiven Datentyps werden als Wertparameter übergeben
- Umfang der Unterstützung ist von eingesetzter Programmiersprache abhängig
 - CORBA Standard: Aufruf eines nicht unterstützten Typs erzeugt einen Fehler zur Übersetzungszeit
 - Damit kann Sprache verwendet werden, die nur einen Teil des Standards implementiert, wenn auch nur dieser Teil verwendet wird.

Java und CORBA

- CORBA als Interoperations-Standard muss an konkrete Programmiersprachen **gebunden** werden
- Seit CORBA 2.2 (1998) gibt es OMG IDL to Java binding sowie Java to OMG IDL reverse binding
 - Java als die wichtigste CORBA-Referenzimplementierung
- Reverse binding interessant für Anbindung von Nicht-Java-Systemen an Java-Systeme über IIOP-Standard von CORBA
- Heute Koexistenz in fast allen Applikationsserver-Produkten

3.3. Corba

CORBA-Beispiel Seminarorganisation

Entwicklung einer CORBA-Anwendung unter JAVA

(aus "Lehrbuch der Softwaretechnik" von Helmut Balzert)

- 4) Spezifikation der Schnittstelle in CORBA-IDL
- 5) Übersetzung mittels IDL-Compiler
 - Stummel- und Skelettklassen werden erzeugt
- 6) Implementierung der Operationen der Schnittstelle
- 7) Rahmenanwendung entwickeln
 - Erzeugt Objekt der Klasse
 - Objekt wird für Clients zugreifbar gemacht
- 8) Entwickeln des Clients

Definition der Schnittstelle mit OMG IDL

```
module SemOrg { // Schnittstelle der Klasse Firma
    interface Firma {
        attribute string Name;
        attribute float Umsatz;
        // Operationssignatur
        float berechneGewinn( in float Kosten );
    };
};
```

SemOrg.idl

'idlj -f all SemOrg.idl' erzeugt daraus Java-Package **SemOrg**

3.3. Corba

CORBA-Beispiel Seminarorganisation

Vom IDL – Compiler erzeugte Klassen

- interface **FirmaOperations**
 - interface Firma als Java-Interface
- interface **Firma** extends FirmaOperations, ...
 - Firma-Operations + CORBA.Object ...
- class **_FirmaStub** extends CORBA.portable.ObjectImpl
 - implements SemOrg.Firma
 - voll generierte Stummel-Klasse
- final class **FirmaHolder** implements CORBA.portable.Streamable
- abstract class **FirmaHelper**
 - „Cast“ von CORBA.Object zu Firma
- abstract class **FirmaPOA** extends PortableServer.Servant
 - portabler Objekt-Adapter
 - generierte Implementierung der ORB-seitigen Kommunikation

3.3. Corba

CORBA-Beispiel Seminarorganisation

