

Vorlesung Software aus Komponenten

4. Moderne Komponentenkonzepte

Prof. Dr. Hans-Gert Gräbe
Wintersemester 2010/11

4.2. Spring Konzeption

- Komponenteneinsatz auch auf der Ebene der Applikationsentwicklung
 - Applikationsdienst wird im Zusammenwirken mehrerer Komponenten (diese werden **Applikationsobjekte** genannt) erbracht, die **innerhalb** der Applikation als Kontext konfiguriert werden.
 - dabei Rückkehr zu plain old Java Objekten (POJO)
- Schichtenmodell mit Standardisierung auf verschiedenen Abstraktionsebenen in eigenen Teilprojekten
 - Konfiguration und Basisarchitektur: Spring Core
 - Kommunikation und Datenaustausch: Spring Integration
 - Prozessmodellierung: Spring Web Flow
 - Benutzerschnittstellen (UI)-Entwicklung: Spring Faces, Spring Web
 - Verteilung und Performance: Spring JEE
 - Datenbankschicht: Spring ORM, Spring DAO
 - Querschnittsfunktionen: Spring AOP

- Komponenten **und** Kontext (als leichtgewichtiger Container) sind Gegenstand der Entwicklung
 - Lösung der Applikation von der inhärenten Bindung an einen J2EE-Server
 - Komponente trifft keine unnötigen Annahmen über den Kontext
 - Applikationsobjekte werden zur Laufzeit von außen konfiguriert.
 - Konfiguration der Komponente transparent für den Anwender, er hat Zugriff auf die Dienstschnittstelle, nicht aber auf die Zuordnung der Ressourcen. Entsprechende Konfigurationsmethoden sind nur auf der Implementierungsklasse bekannt.
 - Explizites Deployment wie bei EJB wird damit von vornherein vermieden.
- Nutzung von Dependency Injection (Inversion of Control) und Annotationen zur Kommunikation zwischen Komponente und Kontext

- Spring bietet speziellen Support für typische Laufzeitumgebungen an
 - Spring MVC – Framework für Webanwendungen
 - Spring Web Flow – Framework für Abläufe auf einer Web-Site
 - Spring Security (vormals Acegi) – Framework für Sicherheit
 - Spring Rich Client – Framework zur Verteilung der Dienst-erbringung auf Server und Client
- Unterstützung aspektorientierte Ansätze
 - Idee: Basisdienste (cross cutting concerns) werden vom Kontext angeboten und über entsprechende deklarative Schnittstellen (Interzeptoren) in die Komponente eingebunden.
 - Spring bietet eigene Annotationen u.a. im Bereich Transaktionen und Bindung an die Persistenzschicht.
- Fazit: Ein und dasselbe Komponentenmodell kann sowohl für grob granulare Fassadenkomponenten (etwa EJB) wie auch für fein granulare Applikationsobjekte verwendet werden.

Das CORBA Komponentenmodell (CCM)

- mit CORBA 3.0 endgültig spezifizierte ambitionierte (logische) Erweiterung des EJB-Ansatzes
 - Aktuell CCM 4.0 (April 2006)
- CCM-**Anwendung** besteht aus CCM-**Komponenten**
 - EJB erfüllen die CCM-Komponenten-Spezifikation
- CCM-Komponenten sind in **Komponentenpaketen** zusammengefasst
- CCM-**Sammlungen** (CCM assemblies) enthalten Komponentenpakete zusammen mit einer **Beschreibung** der Abhängigkeiten und der Montage-Beschreibung im XML-Format
- Eine CCM-Komponente kann aus mehreren **Segmenten** bestehen
 - CCM-**Laufzeitumgebungen** laden Anwendungen segmentweise

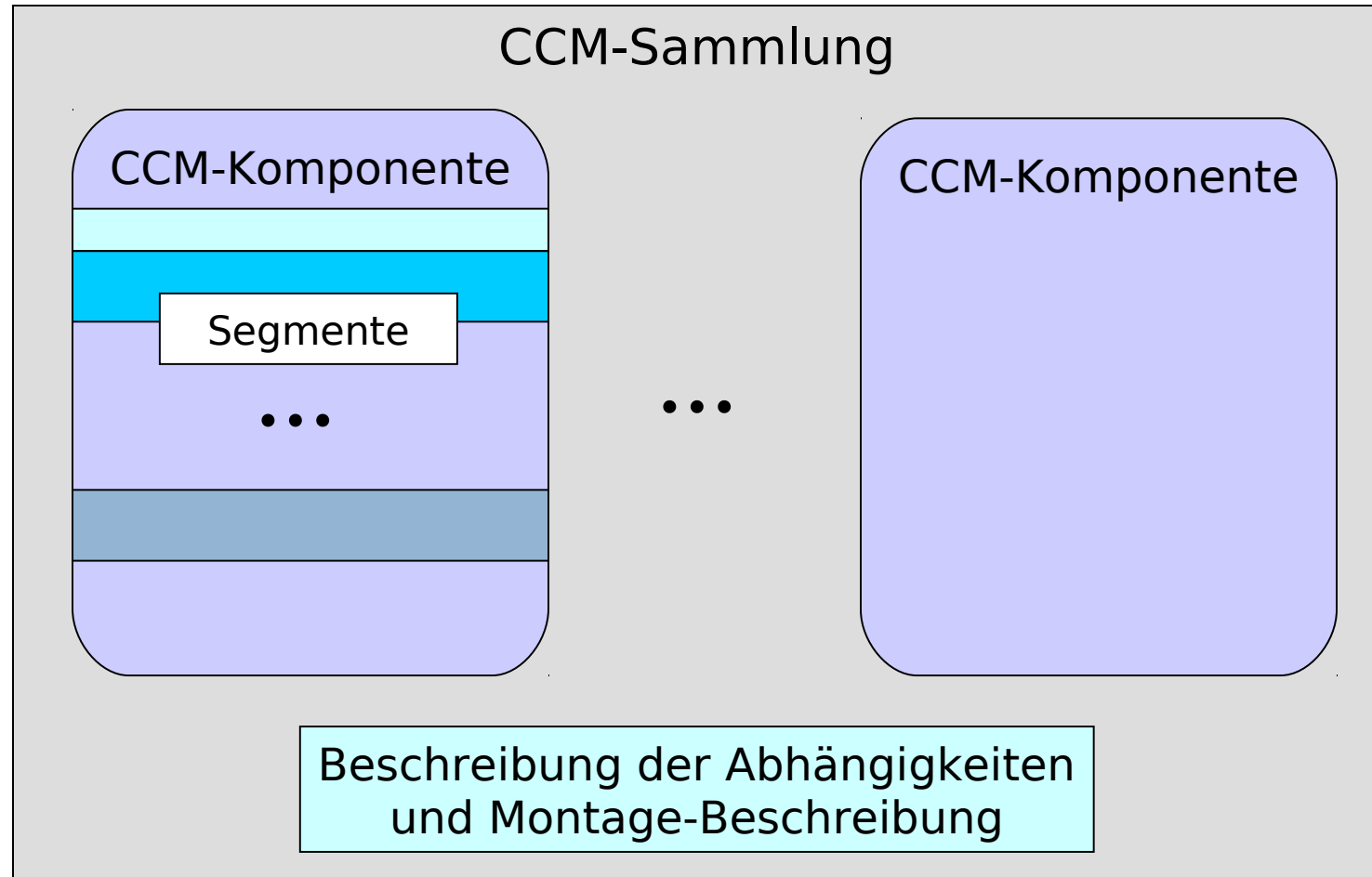
Das CORBA Komponenten-Entwicklungsmodell

- Mit Komponentenmodell wird auch ein Entwicklungsmodell mit vier Ebenen spezifiziert
 - **Abstract Component Model:** Äußere Eigenschaften von CCM Komponenten und Definition von Komponententypen in IDL
 - **Component Implementation Framework:** Programmiermodell zur Erstellung von Komponentenimplementierungen sowie zur Beschreibung der Relationen zu Implementierungen anderer Komponenten
 - **Container Programming Model:** Beschreibung der Container-Architektur und der Schnittstellen zum ORB und zu den Komponenten.
 - **Packaging and Deployment:** Verpacken von Komponenten und Assemblies, Spezifikation von Deskriptoren sowie des Deployment-Vorgangs

CCM in der Praxis

- Im Gegensatz zu Spring ist CCM auf grob granulare Komponentenstrukturen der Anwendungsschicht ausgerichtet und nicht auf Zusammenarbeit von leichtgewichtigen Komponenten innerhalb eines Dienstes
- CCM-Anwendungen laufen nur mit CORBA-3-konformen ORBs
 - wird auch auf der Client-Seite benötigt, wenn die ganze CCM-Funktionalität (etwa Navigation) ausgenutzt werden soll
 - CCM-Standard unterstützt aber abgerüstete Klienten auf pre-CORBA-3-Plattformen (component-unaware clients)
- Es gibt im Gegensatz zu J2EE/EJB und .NET bisher kaum Plattformen, ORBs oder Applikationsserver, die CCM vollständig unterstützen.

Grundstruktur einer CCM-Sammlung



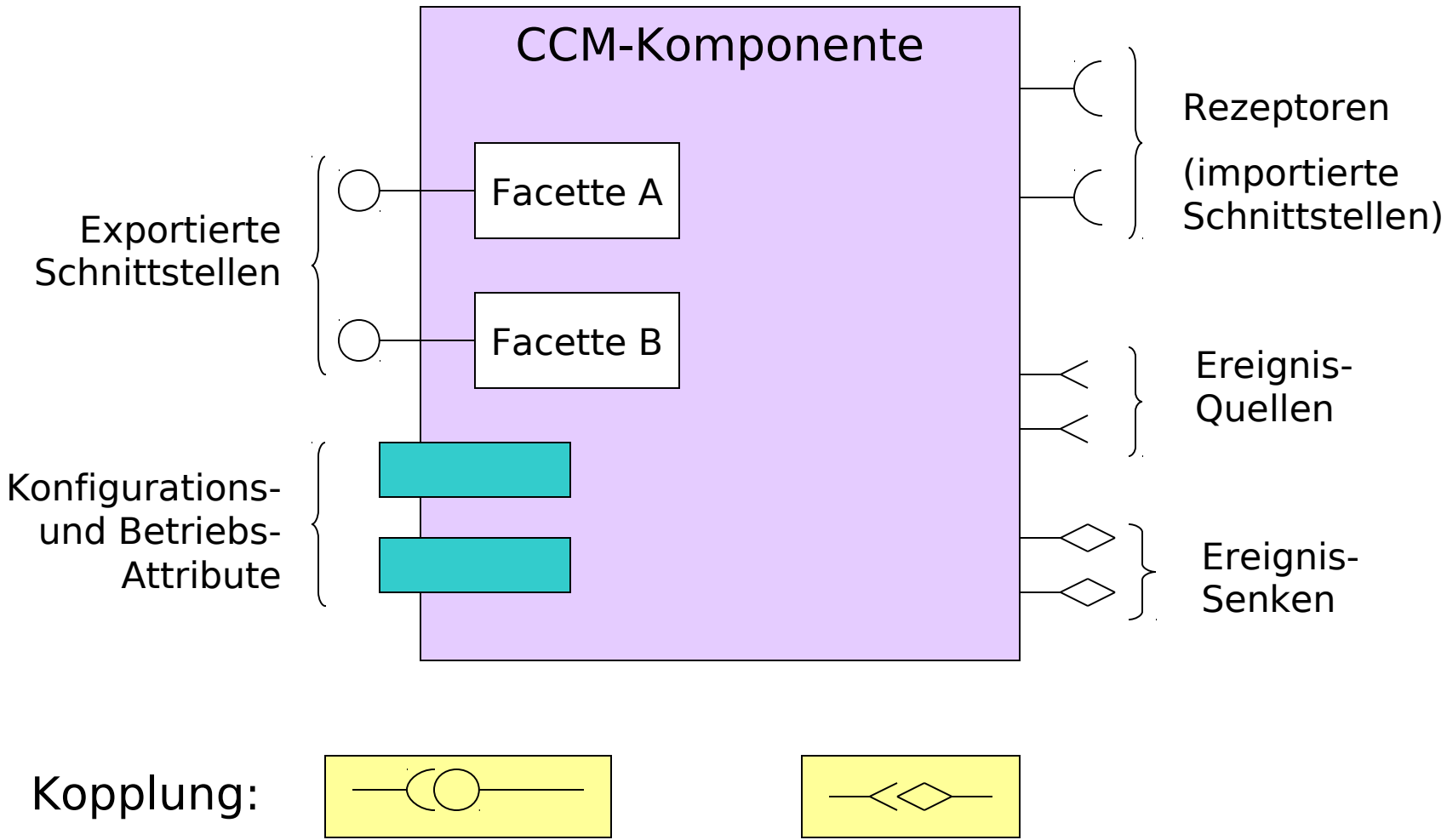
CCM-Kategorien

- CCM-Komponenten werden (ähnlich EJB) in **Kategorien** eingeteilt
- **Service-Komponenten**
 - Instanzen sind Aufrufen zugeordnet und speichern keine Zustände über Aufrufgrenzen hinweg
- **Session-Komponenten** (= stateful session EJB)
 - Verwaltung des Zustands innerhalb eines Transaktionszyklus (transactional session)
- **Entity-Komponenten** (= entity EJB)
 - Instanzen haben persistenten Zustand, entsprechen Datenbankeinträgen
 - können über Primärschlüssel aus einer Datenbank gefunden werden
- **Prozess-Komponenten**
 - persistent, Lebensdauer an die des Prozesses gebunden, der bedient wird
- CCM-Anwendung enthält deklarative Informationen über Komponentenkategorien und Komponentenaufgaben

4.3. Das CORBA-Komponentenmodell

Aufbau einer CCM-Komponente

Aufbau einer CCM-Komponente



Ports von CCM-Komponenten

- **Facetten** (facets)
 - exportierte Schnittstelle, gewöhnlich einem Teilobjekt der Komponente zugeordnet
- **Rezeptoren** (receptables)
 - importierte Schnittstellen, intern Referenzen auf externe Objekte, die zum Komponentenbetrieb benötigt werden
 - connect / disconnect Operationen
 - können explizit in der Montage-Beschreibung gefordert oder zur Laufzeit eingebunden werden
- **Ereignisquellen** (event sources) und **Ereignissenken** (event sinks)
 - durch Ereigniskanäle zu verbindende Ports
- **Primärschlüssel** (nur Entity-Komponenten)
- **Konfigurations-** und **Betriebs-Attribute**
 - benannte Werte, die über **Zugriffsfunktionen** (accessor) oder **Modifizierer** (mutator) nach außen sichtbar sind

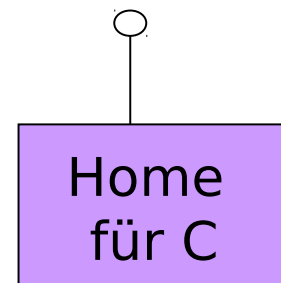
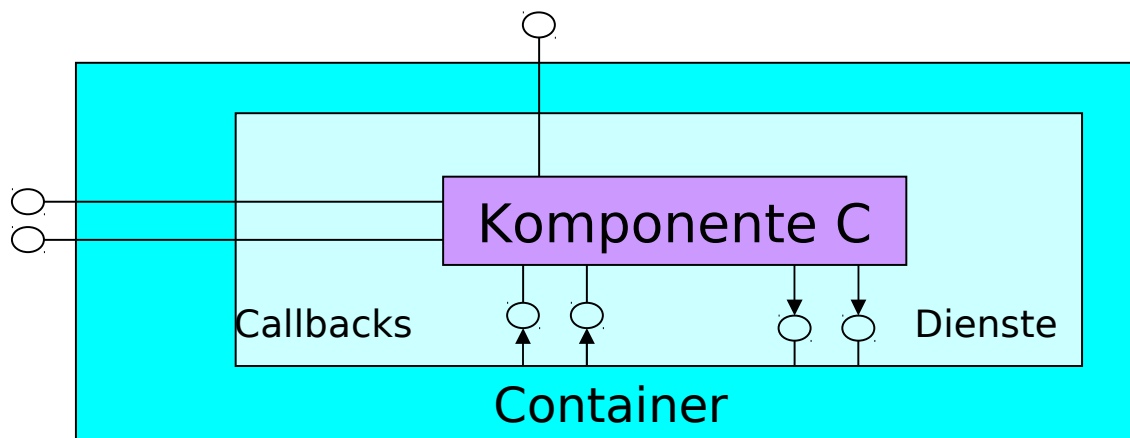
4.3. Das CORBA-Komponentenmodell

Ports

- **Home-Schnittstelle**, über welche die Komponenten-Factory erreicht werden kann
 - in der Komponenten-Klasse implementiert
 - also Komponentenbegriff verschieden von dem in der Vorlesung
 - Management des Lebenszyklus von Komponenten-Instanzen
- Spezielle Facette **E-Schnittstelle** (equivalent interface), über die zwischen den Facetten der Komponente navigiert werden kann
 - Clienten müssen CORBA-3 unterstützen, um diese Navigationsmöglichkeiten auszunutzen
- **Konfigurations-Schnittstelle** (configuration interface)
 - Unterstützung der initialen Konfiguration neuer Komponenten
 - spezielles call-Signal schließt die Konfigurationsphase ab
 - erst danach sind Aufrufe der operationalen Schnittstellen möglich, Aufrufe der Konfigurations-Schnittstelle dagegen untersagt

CCM-Container

- CORBA 3 definiert ein **Komponenten-Implementierungs-Gerüst** (component implementation framework, CIF)
 - Generatoren erzeugen aus Eingaben im **CIDL-Format** (component implementation description language) Code, der den Komponentencode ergänzt
- Jede Komponenten-Instanz ist in einem **CCM-Container** untergebracht, über den die Anbindung der Facetten und Rezeptoren erfolgt. Rezeptoren und Dienste können in einem solchen Container per Callback gebunden sein.



- Der CCM-Container ist ein spezieller POA

Vorgefertigte Basisdienste (pre-packaged object services)

- **Transaktionsdienst:** durch Container oder selbst
 - Komponente: Beschreibung enthält die Transaktionsanforderungen (supported, required, required new, not supported)
 - Container: Ausführung der Transaktionen entsprechend der Spezifikation der einzelnen Komponenten
- **Persistenzdienst:** durch Container oder selbst
 - Komponente: Beschreibung der Anforderungen im PSDL-Format (persistent state description language)
- **Sicherheitsdienst:**
 - Zugriffsrechte können im CIDL-Format beschrieben und durch den Container geprüft werden
 - Benachrichtigungsdienst: Aufbau und Verwaltung von Ereigniskanälen